

APLIKASI PENDATAAN GUDANG PUPUK DI DINAS PERTANIAN TANAMAN DAN PERKEBUNAN

Tantowi Yahya¹, Radna Nurmalina²

Jurusan Teknik Informatika, Politeknik Negeri Tanah Laut

Jl. A Yani Km 6 Pelaihari Tanah Laut Kalimantan Selatan

Telp. (0512) 21537, Faks. (0512) 21537

E-mail: tantowi_yahya@gmail.com

E-mail: radnanurmalina@yahoo.co.id

ABSTRAK

Penggunaan teknologi berkembang sangat pesat di Indonesia. Teknologi baru yang diciptakan untuk memudahkan keperluan masyarakat, contohnya teknologi pertanian, teknologi internet, teknologi industri dan teknologi lainnya. Teknologi dapat diterapkan dalam berbagai aspek, seperti pada pengelolaan gudang Dinas Pertanian Tanaman Pangan Dan Perkebunan selama ini masih menggunakan cara konvensional, sehingga memerlukan waktu yang lama untuk proses pengimputan data, pengurangan dan penambahan stok barang laporan bulanan, untuk pengelolaan barang yang lebih efektif dan efisien, maka dibuat aplikasi pendataan gudang pupuk pada Dinas Pertanian Tanaman Pangan dan Perkebunan.

Kata Kunci: Aplikasi, Gudang, Pupuk, Pertanian, Perkebunan.

1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Penggunaan teknologi yang berkembang sangat pesat di Indonesia. Banyak teknologi baru yang diciptakan untuk memudahkan keperluan masyarakat, contohnya teknologi pertanian, teknologi internet, dan masih banyak teknologi lainnya.

Teknologi dapat diterapkan dalam berbagai aspek, seperti pada gudang Dinas Pertanian Tanaman Pangan Dan Perkebunan yaitu Gudang Pupuk. Gudang adalah tempat, bangunan untuk menyimpan barang-barang dengan selamat sehingga barang-barang itu diperlukan. Pergudangan merangkum semua aktivitas yang berkaitan dengan penyimpanan dan penyetoran barang-barang di dalam gudang.

Dinas Pertanian Tanaman Pangan Dan Perkebunan memiliki gudang pupuk yang pengimputan data, pengurangan stok, pencarian data dan laporan bulanan masih menggunakan cara konvensional, sehingga memerlukan waktu lama untuk proses pengimputan data, pengurangan stok, pencarian data dan laporan bulanan.

Berdasarkan latar belakang maka penulis mengambil judul "Aplikasi Pendataan Gudang Pupuk Di Dinas Pertanian Tanaman Pangan Dan Perkebunan."

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan yang dirumuskan pada artikel ini adalah, bagaimana membangun Aplikasi Pendataan Gudang Pupuk Di Dinas Pertanian Tanaman Pangan Dan Perkebunan.

2. TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Gudang

Pengertian gudang didefinisikan sebagai berikut: "Gudang adalah bagian dari sistem logistik

perusahaan yang menyimpan produk-produk (*raw material, port, goods in- process, finished goods*) pada dan antara titik sumber (*point-of-origin*) dan titik konsumsi (*Point-of-consumption*), dan menyediakan informasi kepada manajemen mengenai status, kondisi, dan disposisi dari item-item yang disimpan." [5]

2.2 Aplikasi

Perangkat lunak aplikasi adalah suatu sub kelas perangkat lunak komputer yang memanfaatkan kemampuan komputer langsung untuk melakukan suatu tugas yang diinginkan pengguna. Biasanya dibandingkan dengan perangkat lunak sistem yang mengintegrasikan berbagai kemampuan komputer, tapi tidak secara langsung menerapkan kemampuan tersebut untuk mengerjakan suatu tugas yang menguntungkan pengguna. Contoh utama perangkat lunak aplikasi adalah pengolah kata, lembar kerja, dan pemutar media.

2.3 jQuery

jQuery adalah library JavaScript yang memungkinkan programmer untuk membuat tanpa harus secara eksplisit menambahkan event ataupun properti pada halaman tersebut. Dengan jQuery, suatu halaman web yang menjadi aplikasi web, jika dilihat sourcenya, akan terlihat seperti dokumen HTML biasa tidak ada kode JavaScript yang terlihat langsung. Teknik pemrograman web seperti ini disebut sebagai unobstrusive JavaScript programming. [22]

2.4 Xampp

Xampp adalah “suatu *bundel web server* yang populer digunakan untuk coba-coba di *windows* karena kemudahan instalasinya. *Bundel program open source* tersebut berisi antara lain *server web Apache, interpreter PHP, dan basis data MySQL*”

2.5 Html

Html mempunyai kepanjangan *Hyper Text Markup Language*, yaitu suatu bahasa pemrograman hypertext, Html ini memiliki fungsi untuk membangun kerangka ataupun format web berbasis html, html bisa disebut bahasa yang digunakan untuk menampilkan dan mengelola hypertext.

2.6 PHP

PHP atau yang memiliki kepanjangan PHP Hypertext Processor merupakan suatu bahasa pemrograman yang difungsikan untuk membangun suatu website dinamis. PHP menyatu dengan kode HTML, maksudnya adalah beda kondisi, HTML digunakan sebagai pembangun atau pondasi dari kerangka layout web, sedangkan PHP di fungsikan sebagai prosesnya, sehingga dengan adanya PHP tersebut, sebuah web akan sangat mudah dipelihara.

3. METODE PENELITIAN

3.1. Pendekatan Penelitian

Pendekatan penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah pendekatan kualitatif dengan cara melakukan observasi langsung, melakukan wawancara dan mengumpulkan data berupa dokumen yang berhubungan dengan prosedur pengelolaan pendataan pupuk di Dinas Tanam Pangan dan Perkebunan Tanah Laut.

3.2. Objek dan Subjek Penelitian

Subjek penelitian adalah Dinas Pertanian Tanam Pangan Dan Perkebunan Ta-La. Objek dalam penelitian ini adalah catatan, dokumen-dokumen yang berhubungan dengan audit pendataan pupuk dan pihak-pihak yang terkait dalam pengelolaan pendataan pupuk di Dinas Pertanian Tanam Pangan Dan Perkebunan Tanah Laut.

3.3. Alat Dan Bahan

3.3.1 Hardware (perangkat keras)

Hardware(perangkat keras) yang digunakan dalam melakukan penelitian ini, yaitu:

1. Laptop Acer Aspire 4250
2. 1 GB RAM.
3. Hardisk 160 GB
4. Mouse.
5. Modem

3.3.2. Software (perangkat lunak)

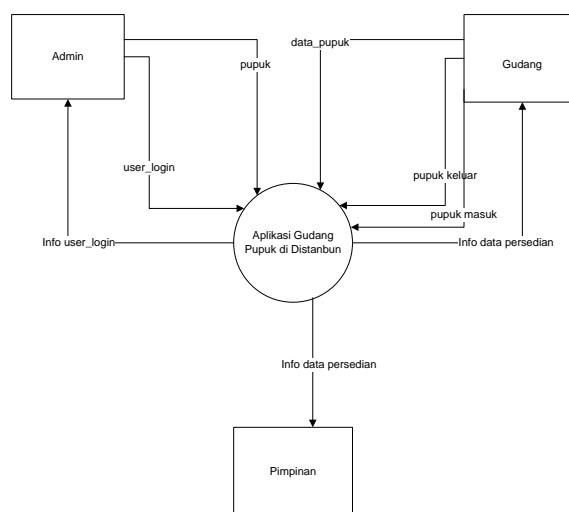
Software(perangkat lunak) yang digunakan dalam melakukan penelitian ini, yaitu:

- a. Sistem operasi : *Windows 8.*
- b. Notepad++.
- c. *Xampp.*
- d. *PhpMyAdmin.*

4. DESAIN DAN IMPLEMENTASI SISTEM

4.1 Diagram Context

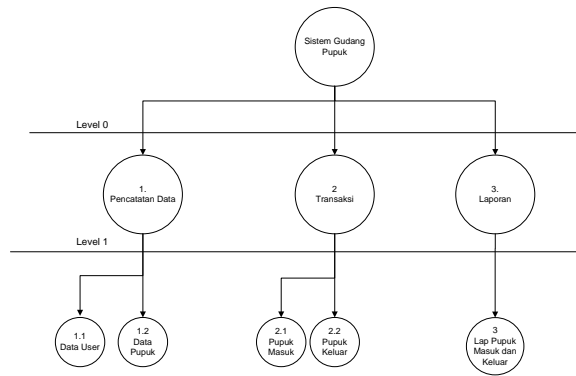
Diagram Context merupakan tingkat tertinggi dalam diagram aliran data hanya memuat satu proses, menunjukkan sistem secara keseluruhan. Proses tersebut di beri nilai nol. Semua entitas eksternal yang ditunjukkan pada diagram context berikut aliran-aliran data utama menuju dan dari sistem.



Gambar 1 Diagram Context

4.1.1 Dekomposisi

Dekomposisi dapat ditentukan alur *Data Flow Diagram* menurut levelnya. Alur dekomposisi Aplikasi Pendataan Gudang Pupuk Di Dinas Pertanian Tanam Pangan Dan Perkebunan pada gambar 2.



Gambar 2. Dekomposisi

4.2. Rancangan Database



Gambar 3. Rancangan Database

4.3. Implementasi

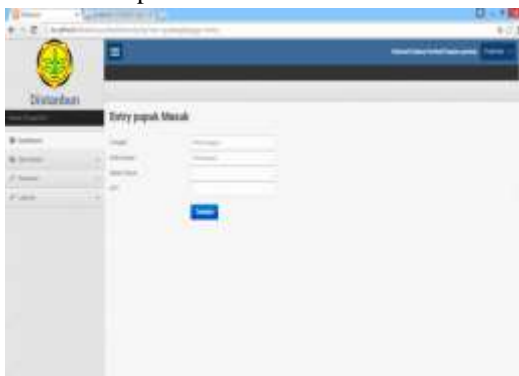
Implementasi merupakan langkah yang dilaksanakan sebagai bentuk integrasi dari rancangan system yang akan diaplikasikan pada Aplikasi Pendataan Gudang Pupuk di Dinas Pertanian Tanaman Pangan Dan Perkebunan.

A. Login



Gambar 4. Form Login.

B. Form Pupuk Masuk.



Gambar 5. Form Pupuk Masuk.

C. From Pupuk Keluar.



Gambar 6. Form Pupuk Keluar.

D. Laporan Pupuk Masuk dan Keluar.



Gambar 7. Form Pupuk Masuk Dan Keluar.

5. KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan, maka dapat disimpulkan dengan Aplikasi Pendataan Gudang Pupuk Di Dinas Pertanian Tanaman Pangan Dan Perkebunan akan mempermudah user, dan efisiensi waktu dalam pengelolaan data pupuk dan membuat laporan bulanan.

5.1 Saran

Penulis menyarankan perlu ditambah Fungsi Upload gambar pupuk untuk memperjelas pendataan.

DAFTAR PUSTAKA

- Anharku. (2009). *Flowchart*. Retrieved from ilmukomputer:<http://www.ilmukomputer.org/wpcontent/uploads/2009/06/anharkuflowchart.pdf> (Diakses pada tanggal 17 Agustus 2016, pukul 18.00 WITA)
- Ester Laekha Dachi, Bernadus Herdi Sirenden.(2012)Buat Sendiri Aplikasi Petamu Menggunakan Codeigniter dan google Maps Api:C.V ANDI OFFSET

- Hakim. (2011). Membangun Web Berbasis PHP dengan Framework CodeIgniter.
- Kadir, Abdul. (2002). Pengenalan Sistem Informasi. Yogyakarta: Andi.
- Nugroho, Bunafit. (2012). Dasar Pemrograman Web PHP-MySQL dengan Dreamwaver. Yogyakarta: Gava Media.
- Nugroho, Bunafit. 2012. Dasar Pemrograman Web PHP-MySQL. Yogyakarta: Grava Media.
- Rosa. (2013). Rekayasa perangkat lunak. Bandung: Informatika Bandung
- Saputra, Agus. (2012). SISTEM INFORMASI NILAI AKADEMIK untuk PANDUAN SKRIPSI. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Sutaji, Deni. (2012). Sistem Inventory mini market dengan php dan jquery .Yogyakarta: Lokomedia.